

主題：戰鬥陀螺大競技

二、科學原理：

1. 陀螺能暫時用軸端站立，保持平衡現象，而這就是牛頓第二定律中，外力作用會使物體產生加速度。
2. 接著受到空氣阻力、地面摩擦、或陀螺重心問題等各因素的影響，使其旋轉的力道逐漸減弱，等到旋轉的動力消失時，陀螺也跟著左搖右晃的倒了下來。

三、遊戲方法：

1. 先透過簡易分解圖組裝戰鬥陀螺，亦可自行設計戰鬥陀螺。
2. 完成組裝就可兩兩一組，進行挑戰賽。
3. 戰鬥陀螺比賽時，先將尼龍線繞 15 至 20 圈，雙方同時抽拉戰鬥陀螺，誰的戰鬥陀螺，旋轉時間最長，誰就獲勝。